



**KARTHORS**

CIRCUIT DE CAHORS

# DOSSIER D'INSCRIPTION



# ENDURANCE



## LA 3H DES ENTREPRISES

# VENDREDI 24 MAI 2024

**Venez vous affronter !**

Par équipe de 2 à 4 pilotes  
Course ouverte à tous dès 14 ans  
Lestage par équipe à 80kg



# KARTHORS

CIRCUIT DE CAHORS



## LES 3 HEURES DE LES ENTREPRISES

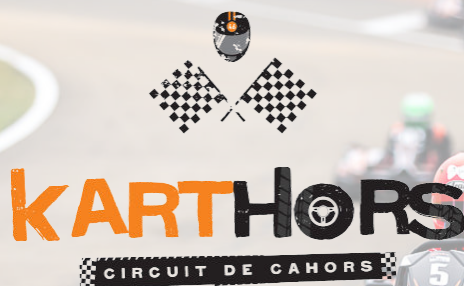
### VENDREDI 24 MAI 2024



## DÉROULEMENT DE L'ÉPREUVE

- Course d'endurance de **3 heures**, en équipe de **2 à 4 pilotes**, sur nos karts adulte ( SODI RT10, 270cc, 9cv).
- **30 Minutes d'essais chronométrés** par équipe que vous partagerez entre les pilotes.  
Un avant goût de la course ...
- **2h30 de course d'endurance** :
  - **Départ style 24h du Mans** : les karts sont placés en épis en fonction des meilleurs temps réalisés pendant les essais chronométrés.
  - **9 arrêts** (soit un changement théorique de pilotes toutes les 15 minutes) vous sont imposés dont 1 ravitaillement en carburant d'une durée de 2 minutes à effectuer dans le créneau horaire ci-dessous :

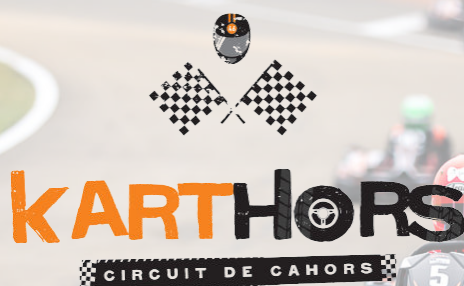
**14h15 - 15h00**



## HORAIRES

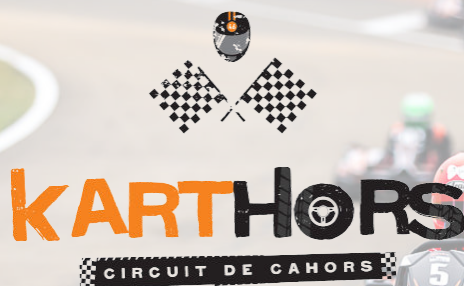
- **11H45 : Pointage et formalités des pilotes.**  
Pesée des pilotes en tenue (combinaisons et casques).  
Attribution des karts et du stand par tirage au sort.
- **12h00** : Briefing et consignes de course.
- **12h30** : Début des **essais chronométrés.**  
**Durée 30 minutes.**
- **13h00** : Communication des temps chronométrés et  
préparation de la grille de départ.
- **13h15** : Départ de la course. **Durée 2 heure et 30  
minutes.**
  - Chaque équipe doit gérer sa course en respectant **9 arrêts** au stand (soit un changement théorique de pilote toutes les 15 minutes).
  - **Dont 1 arrêt obligatoire** de 2 minutes qui sera effectué entre 14h15 et 15h00 pour le ravitaillement.
- **15h45** : Arrivée de la course et classement.
- **16h00** : Podium et remise des trophées.





## CONDITIONS ET TARIFS

- Par équipe de 2 à 4 pilotes maximum.
- Ouvert à toute personne âgée de **14 ans minimum**.
- Les pilotes seront pesés en tenue. **Les équipes seront lestées à 80kg.**
- Répartition équitable du temps de roulage au sein de l'équipe.
- L'inscription sera validée avec le bulletin d'engagement ci-joint accompagné d'un **acompte de 50%** par chèque. Le chèque ne sera pas encaissé avant la course et peut être restitué le jour J pour un autre moyen de paiement.
- Un **buffet salé** vous sera proposé et offert par l'équipe Karthors, tout au long de l'épreuve.
- Le tarif est fixé à **280€ TTC** par équipe.



## RÉGLEMENT

### CONDITIONS D'ADMISSION

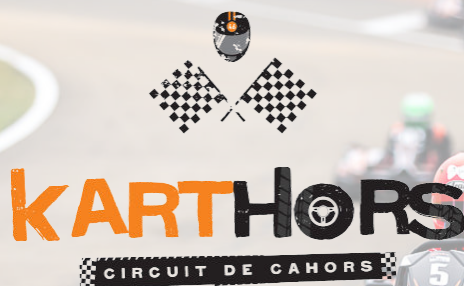
- Constituer une équipe de 2 à 4 pilotes maximum.
- Être âgé de 14 ans minimum. Pour les personnes mineures une autorisation parentale doit être remplie.
- Tous les participants doivent être médicalement apte à la pratique du karting loisir.
- **L'inscription sera uniquement prise en compte à la réception du dossier complet (dossier et chèque d'acompte).**

### TEMPS DE ROULAGE

**Sur la course de 2 heure et 30 minutes, le temps de roulage devra être réparti équitablement entre les pilotes au sein de l'équipe (à plus ou moins 15 minutes).**

Les temps de roulage des pilotes seront vérifiés à l'arrivée de la course et en cas de non respect l'équipe aura une **pénalité de 2 tours.**

Par équipe de 2 : 1h15/pilote  
Par équipe de 3 : 50min/pilote  
Par équipe de 4 : 37min/pilote



## TENUE VESTIMENTAIRE

Casque intégral avec visière

Chaussure fermées

Paire de gants conseillée

Les écharpes, vêtements flottants ou encore les affaires dans les poches (téléphone portable, portefeuille, clés...) sont à retirer. Pour cela des casiers sont à disposition dans le hall d'accueil.

**Karthors met à votre disposition le matériel nécessaire si besoin (casques, gants, combinaisons, minerves).**

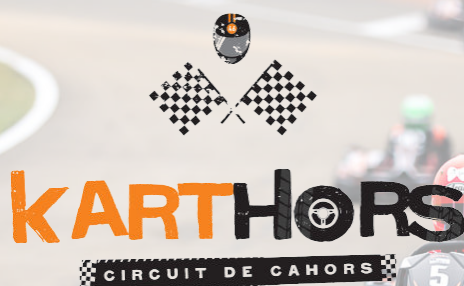
## LESTAGE

**Les pilotes seront pesés en tenue. Les équipes seront lestées à 80kg.** Par exemple, si le poids moyen de l'équipe est de 75kg, l'équipe prendra 5kg de plomb. Dans la limite des capacités de lestage des karts soit 30kg de plomb maximum. Si un arrondi est nécessaire alors l'arrondi se fera au plus proche.

## LES ESSAIS CHRONOMÉTRÉS

La durée des essais chronométrés est de **30 minutes**. Durant ces essais, vous êtes libres d'effectuer le nombre de changements que vous souhaitez.

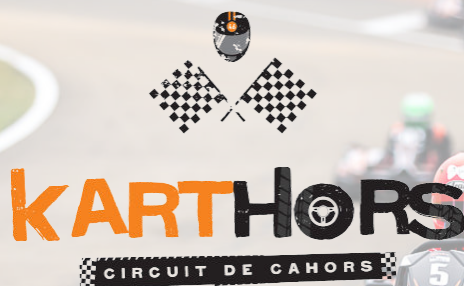




## LA COURSE

Lors de cette course il vous sera demandé :

- Pour le départ, les karts seront placés en épis en fonction des résultats des essais chronométrés pour un départ type 24h du Mans. Le kart sera allumé, il faudra **choisir un pilote**, aucun autre pilote ou membre de l'équipe ne sera autorisé à venir sur la piste. Les pilotes seront en face de leur kart et au signal, le pilote court et monte dans son kart.
- **Pas de contact entre les karts sur la piste, respectez les consignes, le matériel et les autres pilotes.**
- **Lever la main au niveau des drapeaux** pour signaler un arrêt au stand ou au ravitaillement essence.
- **Rentrer au pas dans les stands.**
- **9 Arrêts** (soit un changement théorique toutes les 15 minutes).
- Parmi ces **9 arrêts, 1 arrêt aura lieu pour le ravitaillement essence. 2 minutes d'arrêt obligatoires sur un créneau de 35 minutes.**
- **Scanner son bracelet à chaque sortie de stand** (même lors des faux relais et même à la sortie du ravitaillement essence).
- **Les "faux-relais" sont autorisés**, le pilote doit descendre entièrement du kart, poser les deux pieds en dehors et repartir.



## PROBLÈMES MÉCANIQUES

S'il y avait un éventuel problème mécanique sur un kart, seul le staff Karthors est décisionnaire du changement de kart si nécessaire.

En cas de panne, une fois le kart réparé l'équipe repart avec son kart lors du prochain arrêt aux stands.

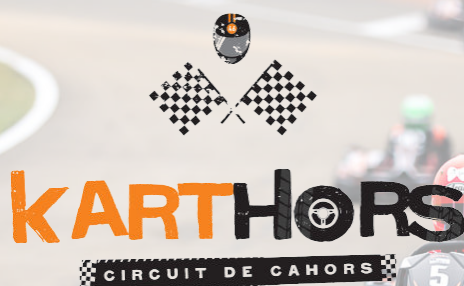
## DRAPEAUX

Voici les drapeaux essentiels à connaître pour le bon déroulement de la course :

- Drapeau à damiers noir et blanc : pour le départ et pour l'arrivée de la course
- Drapeau bleu : agité en cas de concurrent plus rapide derrière vous afin de le laisser passer
- Drapeau jaune : pour indiquer un danger. Il faut lever le pied, un kart est peut-être en panne ou bloqué. Un pisteur est en intervention.
- Drapeau rouge : arrêt immédiat du kart, la course est suspendue.

A noter que le drapeau rouge ne sera pas utilisé mais remplacé par un système de "remote control" qui permet aux pisteurs d'agir à distance sur le kart. Si nécessaire ce système pourra servir à ralentir ou éteindre le kart. Alors le pilote devra lever la main et rester assis dans son kart jusqu'à l'intervention des pisteurs.





## RESPECT

Il est demandé à tous les participants, **un respect envers le matériel, les autres pilotes et le staff Karthors.**

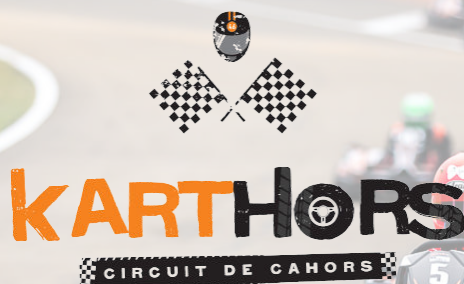
Tout comportement antisportif, dangereux et irrespectueux pourra mener à des rappels à l'ordre ou des sanctions.

Notre idée est que cette course, bien qu'un sentiment de compétition en résulte, se déroule dans une ambiance conviviale, respectueuse et sportive.

En cas de non respect des règles ou de comportement dangereux, le pilote et son équipe se verront :

- Dans un premier temps rappeler gentiment à l'ordre.
- Dans un second temps l'équipe pourra être sanctionnée d'un arrêt plus long au scannage.
- Dans un troisième temps une **pénalité d'un tour** pourra être mise en place grâce au logiciel de chronométrage Apex Timing.

***Si le comportement ne changeait pas et était jugé dangereux le staff Karthors pourrait aller jusqu'à exclure l'équipe.***



## SÉCURITÉ

- **Respecter les zones dans les stands** (zone piétonne, zone d'arrêt et zone de dépassement).
- **L'accès aux stands et à la piste est uniquement possible pour le pilote ou le pilote prenant le relais.** En dehors des relais, l'équipe et les accompagnants doivent patienter derrière les barrières de sécurité.
- **En cas de problème quelconque sur la piste**, si vous ne pouvez pas repartir, toujours bien **rester assis et lever la main, un pisteur viendra vous aider au plus vite.**
- En cas de sortie de piste, immobiliser son kart le plus vite possible et surtout regarder toujours autour de soi avant de reprendre la piste, vous n'êtes pas prioritaire.
- En cas de panne mécanique sur le circuit, le pilote doit essayer de se mettre hors trajectoire, lever la main pour signifier un problème et rester assis dans son kart en attendant l'intervention d'un pisteur.

## DROIT À L'IMAGE

Lors de cet événement des photos seront prises par le staff Karthors. Ces photos seront disponibles sur notre page Facebook quelques jours après la course.

En vous inscrivant à l'événement vous reconnaissez avoir pris connaissance et accepté l'utilisation de votre image.

Si vous vous y opposez, merci de nous l'indiquer.



# KARTHORS

CIRCUIT DE CAHORS

## BULLETIN D'ENGAGEMENT LES 3 HEURES DES ENTREPRISES VENDREDI 24 MAI 2024

• **Nom de l'équipe :**

**Où avez-vous connu cet événement ?**

• **Responsable de l'équipe :**

Facebook

• **Adresse :**

Instagram

• **Téléphone :**

Campagne SMS

• **Adresse mail :**

Campagne Mail

• **Listes des pilotes :**

Bouche à oreille

Je suis un habitué

	PRÉNOM	NOM	ÂGE
PILOTE 1			
PILOTE 2			
PILOTE 3			
PILOTE 4			

• **Date et signature du responsable de l'équipe :**

*Chèque d'acompte de 140€ (qui ne sera pas encaissé)*





**AUTORISATION PARENTALE**  
**LES 3 HEURES DES ENTREPRISES**  
**VENDREDI 24 MAI 2024**

**Je soussigné(e) M/Mme ..... autorise mon fils/ma fille ..... à participer à la course d'endurance de 3 heures organisée par Karthors le Vendredi 24 Mai 2024.**

**Personne à prévenir en cas d'urgence :**

.....

**N° de téléphone : .....**

**Je soussigné(e) ..... représentant légal de ....., autorise la société Karthors à faire intervenir l'équipe médicale présente sur place si l'état de santé de l'enfant le nécessite.**

**Signature du représentant légal :**